

„Wirtualne Muzea Małopolski” to inicjatywa wyjątkowa w skali całego kraju, pozwalająca na zaprezentowanie w internecie zasobów cennych i ważnych dla kultury. Projekt był realizowany w partnerstwie przez Departament Rozwoju Gospodarczego Urzędu Marszałkowskiego Województwa Małopolskiego — Lidera projektu i Małopolski Instytut Kultury — Partnera i głównego realizatora projektu, w porozumieniu z 35 muzeami. Projekt był współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Małopolskiego Regionalnego Programu Operacyjnego na lata 2007–2013 oraz budżetu Województwa Małopolskiego.

W ramach projektu utworzono Regionalną Pracownię Digitalizacji oraz portal, na którym można podziwiać ponad 700 zdigitalizowanych eksponatów, dla których do tej pory naturalnym środowiskiem były muzealne gabloty i magazyny. Eksponaty zostały wybrane przez małopolskie muzea z ich kolekcji oraz skonsultowane przez Radę Ekspertów projektu. Zaprezentowanie większości z nich w postaci trójwymiarowych wizerunków pozwoli zapoznać się nie tylko z bogatą historią tych obiektów, ale także umożliwi ich dokładne obejrzenie w przybliżeniu, i poznanie każdego, najdrobniejszego nawet szczegółu bez obawy o zniszczenie cennych przedmiotów czy naruszenie muzealnej etykiety.

Znakiem rozpoznawczym portalu są nieoczywiste powiązania i inspirujące konteksty, bogate materiały edukacyjne i dydaktyczne, dzięki którym czas spędzony w sieci daje możliwość nauki poprzez zabawę. Na portalu znajdują się przekrojowe prezentacje opracowane przez specjalistów w danych dziedzinach i pasjonatów, którzy przywołują wiele niezwykłych historii dotyczących zbiorów. Będzie tu można zobaczyć autorskie kolekcje stworzone przez ludzi kultury i sztuki i zainspirować się poradnikami zachęcającymi do twórczej interpretacji dziedzictwa. Dzięki odpowiednim filtrom portal daje możliwość grupowania eksponatów oraz wskazuje muzea, z których pochodzą. Pozwala tworzyć prywatne kolekcje dzieł sztuki, przeglądać prezentacje tematyczne i grać w fabularną grę Obrońcy Czasu. Wirtualne Muzea Małopolski jako pierwszy portal muzealny w Polsce wykorzystują gamifikację do stworzenia innowacyjnej i atrakcyjnej formy kontaktu użytkowników z kulturą.

W gronie 35 muzeów - partnerów programu, jest również nasze **Muzeum Regionalne "DOM GRECKI"**.